

CONTRATTO DI UTILIZZO DI ANYCONTENT

Il presente contratto costituisce, insieme con i suoi allegati, l'intero accordo tra la **S.r.l. Wallin** con sede legale in Cascina - Pisa, via Montanara n.13, c.f./P.Iva e numero generale di iscrizione nel registro delle Imprese di Pisa 02184940506, in persona del Suo Legale rappresentante, Sig. Fabio Latini ed Cliente che accede, utilizza e beneficia dei servizi, in regime di non esclusiva del prodotto "AnyContent", qua di seguito denominato "Clienti"

PREMESSO

- che Wallin S.r.l., è una Società specializzata nella comunicazione digitale nella gestione e trasmissione di contenuti multimediali su monitor led e pannelli lcd, attraverso software di gestione di singoli o molteplici player per la generazione di contenuti grafici in tempo reale finalizzata alle attività commerciali che vogliono favorire l'intrattenimento, l'informazione e la collaborazione tra le persone in luoghi pubblici e commerciali.
- che Wallin S.r.l. è in effetti titolare e proprietaria del software denominato "AnyContent", ossia un servizio di *Content Provider* per *Digital Signage* con infrastruttura *streaming web* basata su *cloud*, in grado di creare e trasmettere su qualsiasi display digitale contenuti di vario tipo come grafiche, testi e messaggi provenienti dai social networks e dal web in generale.
- che i Servizi e le funzionalità del software denominato "AnyContent" di Wallin S.r.l. sono disponibili accedendo al portale "app.anycontent.net" tramite autenticazione utilizzando gli account univoci forniti dalla Wallin S.r.l. o da Suoi Partner/Resellers al momento dell'acquisto.
- che l'utilizzo delle credenziali permetterà al Cliente di accedere al Servizio, di avviare la licenza "AnyContent e di utilizzare i Dispositivi Abilitati.

si conviene e si stipula quanto segue

1. DEFINIZIONI

"*Account univoci*": insieme di funzionalità, strumenti e contenuti attribuiti ad un nome utente che il sistema "AnyContent" mette a disposizione dell'utente, isolate dalle altre utenze parallele.

"*Aggiornamenti del software*": sequenze di istruzioni ed informazioni progettate per migliorare, potenziare e sviluppare il software concesso in licenza e conseguentemente il Servizio; possono assumere la forma di correzioni di bug, inserimento di funzioni avanzate o di nuove capacità, implementazione di versioni completamente nuove.

"*Contratto con il Cliente*": Il contratto che il Cliente ha sottoscritto con Wallin S.r.l. direttamente o tramite i Suoi Partner/Resellers per ottenere la licenza all'utilizzo del Software e dei Servizi ad esso collegati, resi disponibili dalla stessa Wallin S.r.l. attraverso la piattaforma *web cloud* "http://app.anycontent.net/";

"*Content Provider*": soggetto che fornisce contenuti multimediali per varie finalità;

"*Digital Signage*": forma di comunicazione basata sulla visualizzazione di contenuti digitali, come immagini e video, su qualunque tipologia di schermo e monitor.

"*Diritti di Proprietà Intellettuale*": qualsiasi diritto regolato, di volta in volta, dalle normative su brevetti, su copyright, sul diritto d'autore, sul segreto industriale, sui marchi commerciali, sulla concorrenza sleale, nonché sulla protezione dei chip e semiconduttori, oltre che sulla privacy e su ogni altra posizione giuridica tutelata relativa ai diritti di proprietà, nonché eventuali applicazioni, rinnovi, estensioni, reintroduzioni e ripristini, attualmente in vigore o attuabili in futuro, in tutto il mondo.

Condizioni Generali di Utilizzo AnyContent

“Dispositivo Abilitato”: schermo o dispositivo abilitato all’uso del servizio secondo il numero di abilitazioni richieste con il modulo d’ordine, regolarmente acquistate e pagate.

“Marchio Commerciale”: insieme di segni utilizzati per identificare i prodotti della Wallin S.r.l. nel commercio.

“Misure minime di sicurezza della piattaforma cloud”: misure tecniche e organizzative volte a ridurre al minimo i rischi di distruzione o perdita dei dati, di accesso non autorizzato affinché i dati siano sempre disponibili e riservati.

“Partner / Reseller”: soggetto che va ad affiancarsi alla Wallin S.r.l per svolgere l’attività di distribuzione e/o promozione e/o vendita dei suoi prodotti.

“Proprietà intellettuale”: licenze, loghi, segni commerciali, insegne, disegni registrati, diritti di immagine, copyright, invenzioni, modelli di utilità e di utilizzo, patenti, informazioni confidenziali, nome commerciale, nome di dominio ed ogni ulteriori proprietà intellettuale e diritti consimili ed ogni ulteriore diritto simile o di corrispondente carattere (inclusa ogni bene ad esso associato) reclamabile in qualsiasi parte del Mondo (sia o meno lo stesso registrato o registrabile) e tutte le applicazioni per o per la protezione di una delle precede.

“Software demo”: licenza del software della Wallin S.r.l. gratuita in versione dimostrativa che presenta limitazioni in termini di funzionalità e validità temporale.

2. OGGETTO

2.1. L’oggetto del presente contratto è l’accesso e l’utilizzo del software denominato “AnyContent” indicato nelle premesse, affinché il Cliente, mediante propria diretta gestione e rischio di impresa, possa utilizzare le funzionalità del servizio di contenuti multimediali per Digital Signage reso disponibile su piattaforma cloud.

2.2., In particolare il Cliente, attraverso l’utilizzo del software sui dispositivi abilitati potrà personalizzare e visualizzare i contenuti per Digital Signage in maniera remota, veloce e intuitiva, al fine di favorire l’intrattenimento, l’informazione ed il coinvolgimento tra le persone attraverso l’uso di immagini, video, clip audio ed informazioni in genere anche di terze parti autonomamente individuati e scelti.

2.3. Eccezion fatta per gli obblighi inerenti il mantenimento delle misure minime di sicurezza della piattaforma cloud, così come definiti nelle premesse, Wallin S.r.l. non è in alcun modo responsabile della custodia, della manutenzione, dell’archiviazione e back-up dei dati inseriti dal Cliente.

3. Efficacia, Durata del Contratto e Recesso

3.1. Gli effetti e gli obblighi di cui al presente contratto seguono l’efficacia della o delle licenze sottoscritte.

3.2 In ipotesi di estinzione della licenza e/o delle singole abilitazioni associate a ciascun dispositivo e/o di interruzione del rapporto per qualunque motivo l’accesso al software “AnyContent” o l’utilizzo del software sul dispositivo con abilitazione scaduta sarà inibito e non sarà più possibile accedere alle informazioni, documenti, materiali, attrezzature, beni archiviati sulla piattaforma cloud. Il Cliente espressamente accetta e riconosce di esser l’unico responsabile del controllo della validità della licenza talché Wallin S.r.l non sarà tenuta responsabile ed anzi sarà tenuta indenne da ogni richiesta di indennità o risarcimento.

4. Facoltà e Obblighi e del Cliente

4.1 L’individuazione, la scelta, l’archiviazione e la conservazione, anche tramite back-up, dei contenuti della comunicazione creati o di parte di essi ai quali si è ritenuto di accedere è a totale cura, discrezione ed iniziativa del Cliente; in alcun modo il sistema basato sul software “AnyContent” ha autonomia e discrezione nell’individuazione e archiviazione dei contenuti.

4.2. In dipendenza di quanto sopra il Cliente è autonomo nella scelta delle informazioni, dei contenuti della comunicazione video così come delle informazioni commerciali e delle informative

Condizioni Generali di Utilizzo AnyContent

pubblicitarie digitali, che metterà a disposizione di propri utenti all'interno del software "AnyContent".

4.3. In ogni caso il Cliente si impegna a non utilizzare nella propria attività di promozione contenuti o qualsiasi attività delittuosa o non permessa dalle leggi in conformità alla legislazione degli Stati Uniti e dei Paesi della Unione Europea.

4.4. Il Cliente è consapevole di essere l'unico responsabile della scelta, personalizzazione e presentazione dei contenuti multimediali presentati sui propri dispositivi abilitati. Il cliente si assicura altresì di scegliere contenuti regolarmente licenziati ed autorizzati alla riproduzione su display in ambienti pubblici e commerciali. Il Cliente espressamente accetta e riconosce di essere l'unico responsabile del controllo della validità dei contenuti talché Wallin S.r.l. non sarà tenuta responsabile ed anzi sarà tenuta indenne da ogni richiesta di indennità o risarcimento;

4.5. il Cliente è consapevole e si impegna ad assicurare una costante manutenzione dei propri dispositivi multimediali in modo da garantire nel tempo la fruibilità del software "AnyContent" e dei Servizi ad esso collegati. Si impegna altresì a far fronte ad eventuali situazioni di malfunzionamento che minino l'efficienza e la continuità della fruibilità del servizio "AnyContent".

4.6. Il Cliente si impegna a prevenire e vietare l'illecito utilizzo del servizio, anche in violazione dei divieti di modifica, alterazione, adattamento, traduzione, decompilazione, disassemblaggio o reverse engineering del software concesso in licenza d'uso da Wallin.

4.7. Il Cliente si impegna prendere tutte le misure idonee e necessarie per garantire il regime di riservatezza e segretezza di tutte le informazioni (tecniche e non, know-how, ecc.) delle quali, anche tramite i propri dipendenti e/o collaboratori, viene a conoscenza nell'utilizzo del software "AnyContent".

4.8. Il Cliente si impegna conformarsi agli obblighi derivanti dalla normativa in vigore sulla protezione dei dati personali, specificamente il General Data Protection Regulation (GDPR) 2016/679 e Provvedimenti speciali applicabili.

4.9. In ipotesi di violazione degli obblighi sopra indicati, in ipotesi di reclami, richieste di indennizzo e/o risarcimento di terzi rivolte a Wallin S.r.l., per fatto del Cliente, il Cliente espressamente si impegna a manlevare e far fronte personalmente e a proprie spese a tutte le spese e a tutti i costi, a tutte le spese legali secondo tariffe professionali vigenti, e a tutti gli importi di risarcimento del danno che saranno richiesti, direttamente e/o indirettamente alla stessa Wallin S.r.l.

4.10. Wallin S.r.l. si riserva il diritto di:

- effettuare in qualsiasi momento quelle modifiche, aggiornamenti o integrazioni al software e/o alle modalità di erogazione dei Servizi ad esso collegati.
- di sospendere la vendita in tutto o in parte l'utilizzo del Software e/o dei Servizi ad esso collegati, per attività di manutenzione, fornendo al Cliente ogni informazione richiesta.
- di modificare il prezzo di vendita con o senza preavviso alcuno;
- di registrare, archiviare e utilizzare i dati del Cliente, anche in forma aggregata per migliorare i servizi offerti;
- di richiedere al Cliente di modificare e/o eliminare qualsiasi suo materiale archiviato e/o utilizzato in frode o violazione del presente accordo o di qualunque norma di legge.
- di negare, sospendere o annullare l'utilizzo della licenza del Software "AnyContent" e dei Servizi ad esso collegati, se tale azione, a completa discrezione della Wallin S.r.l. dovesse essere reputata necessaria a) per proteggere l'integrità e la stabilità del Servizio e/o della propria piattaforma informatica; b) al fine di rispettare tutte le leggi, i regolamenti amministrativi, le richieste provenienti da Autorità legislative, amministrative e giudiziarie, o qualsiasi processo di risoluzione delle controversie; o c) per evitare ogni profilo di responsabilità, civile o penale, di Wallin S.r.l., così come delle sue affiliate, funzionari, direttori e dipendenti; o d) per evitare o far cessare le violazioni del

Condizioni Generali di Utilizzo AnyContent

contenuto del presente accordo in esso compresi, senza limitazione, gli Allegati; o e) per proteggere il consumo di banda (anche definita bandwidth) qualora ecceda i limiti stabiliti da Wallin S.r.l. in massimo 1 GB al mese per dispositivo abilitato, fatto salvo diversa indicazione nel contratto con il cliente.

4.11 Il Cliente riconosce che Wallin S.r.l. non detiene alcun diritto di proprietà intellettuale sull'informazione presente all'interno dei contenuti generati dalla piattaforma stessa. I diritti di proprietà intellettuale sono detenuti a seconda dei casi dal fornitore di informazioni, dai social media, dal cliente stesso o da qualsiasi altra terza parte.

4.12. Il Cliente accetta e riconosce che le attività sopra indicate sono funzionali alla prestazione oggetto del presente accordo e come tali non possono configurare profili di responsabilità o inadempimento alcuno.

5. Fatturazione e pagamenti

5.1 Il Cliente fornirà, tramite una richiesta o modulo d'ordine, a Wallin S.r.l. o ai Suoi Partner/Rivenditori autorizzati, a seconda dei casi, tutte le informazioni necessarie per permettere a Wallin di emettere regolare fattura ed addebitare i pagamenti. Il predetto modulo d'ordine, approvato, conterrà altresì le indicazioni relative ai termini dei pagamenti stessi.

5.2. In ipotesi di richiesta di pagamenti tramite addebito su carta di credito valida e aggiornata, il Cliente autorizza espressamente ed in via anticipata Wallins S.r.l. e/o i Suoi Partner/Rivenditori autorizzati ad addebitare sulla carta di credito indicata il costo delle licenze e dei servizi acquistati a partire dal primo utilizzo e per ognuno dei rinnovi degli stessi in ossequio a quanto previsto all'art.3.1. Tali addebiti verranno effettuati in anticipo per ciascun periodo di validità delle licenze stesse.

5.3. Il cliente è responsabile della correttezza delle informazioni relative alla fatturazione ed è altresì tenuto a modificare, aggiornare i dati della carta di credito su cui intende ricevere gli addebiti di pagamento. Per l'effetto il Cliente espressamente riconosce che Wallin S.r.l. non potrà essere ritenuta responsabile del mancato rinnovo delle licenze acquistate in ipotesi di omessa, errata o non aggiornata indicazione dei dati corretti della carta stessa.

5.4. Entro 30 gg dal ricevimento di ogni pagamento e/o rinnovo di pagamento, Wallin S.r.l. emetterà regolare fattura.

6. Contratto, legge regolatrice e giurisdizione competente

Le Parti concordemente convengono che il presente accordo sia regolato dalla legge italiana.

Per tutte le controversie che dovessero insorgere nell'interpretazione e/o esecuzione del presente Contratto tra Wallin S.r.l e il Cliente, le Parti convengono, di comune accordo, di devolvere qualsivoglia eventuale controversia in sede giurisdizionale alla esclusiva competenza del Giudice Italiano ed in particolare alla esclusiva competenza del Foro di Pisa.

7. Tutela dei dati personali: Privacy Policy. Rinvio

Per ciò che concerne la tutela dei dati personali, nonché le modalità di trattamento degli stessi e l'informativa ai sensi del D.Lgs. 30 giugno 2003 n. 196 (Codice Privacy) che recepisce in Italia la Direttiva 95/46/CE in materia di protezione dei dati personali, nonché la Direttiva 2002/58/CE sulla tutela dei dati personali nelle comunicazioni elettroniche, nonché ai sensi del Regolamento Europeo n.679/2016, approvato in data 14 aprile 2016, si rinvia a alla Privacy Policy presente su questo stesso portale.

Ultimo aggiornamento: 23 febbraio 2021